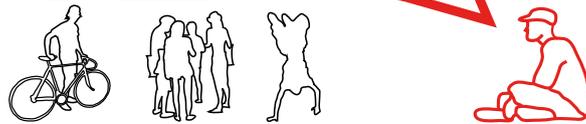


# TEPOP



Territoire à Energie Populaire

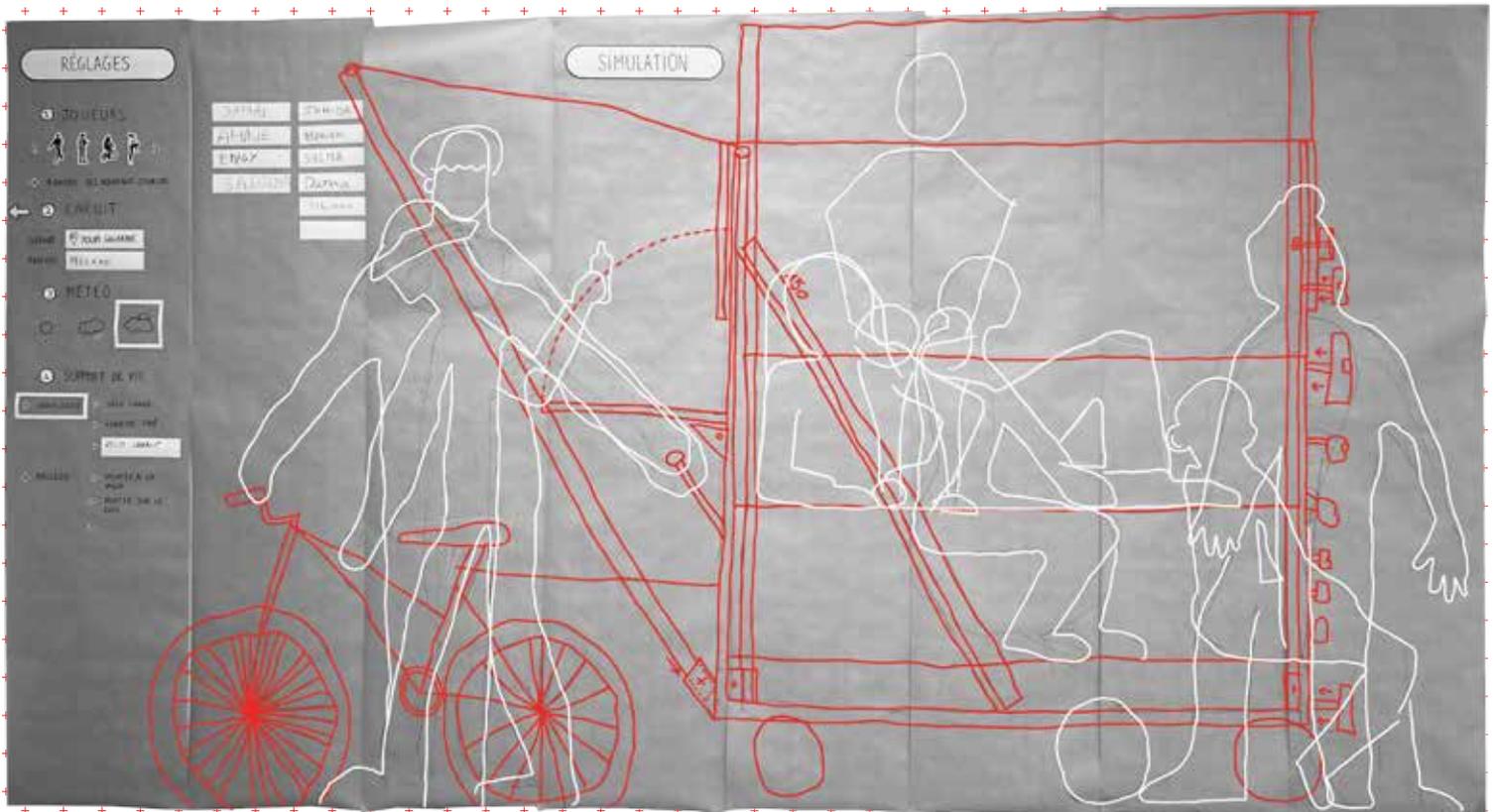
## RAPPORT D'ACTIVITÉ ANNÉE 2022

TEPOP ASSOCIATION

15 rue de Chabrol 75010 PARIS

courrier: tepop.asso@gmail.com

tél.: 0143253283



*En 2022, l'association TEPOP s'est concentrée spécifiquement sur la réalisation du projet Olympiades à énergie populaire avec pour objectif de :*

- de développer concrètement les projets pour appréhender leurs conditions de réalisation*
- de présenter le projet aux acteurs décisionnels du territoire afin d'avoir l'appui politique et technique et de trouver des financements de réalisation des projets;*
- de renforcer les partenariats avec les écoles d'architecture et les étudiants en architecture.*

*Concernant l'évolution de la vie associative, TEPOP s'est donnée pour objectif de :*

*- ne pas renouveler l'emploi salarié afin de faire des économies et plutôt de fonctionner à partir de missions ponctuelles.*

*L'ensemble de ces objectifs ont été atteint, ce rapport relate l'ensemble des actions menées pour y arriver..*

## **SOMMAIRE**

### **TEPOP, TERRITOIRE À ÉNERGIE POPULAIRE**

STATUTS ET MÉTHODE

RÉSEAU TEPOP

### **PROJETS DE L'ANNÉE 2021**

YOURI GAGARINE:

- CITY PARK

- KIT MOBILE

HARNES

- PARCOURS SPORTIF

### **LES BILANS**

BILAN FINANCIER

« Le fait que les architectes travaillent en interaction avec nous les jeunes non seulement ça nous permet de contribuer au bien-être de notre ville, à son aménagement mais, ça nous permet aussi d'apprendre à se connaître et à travailler ensemble. »

**Salma (14 ans)**

Stagiaire de 3ème chez TEPOP - Participante aux ateliers à la MPT Youri Gagagrine à la Courneuve

TEPOP, TERRITOIRE À ÉNERGIE  
POPULAIRE  
STATUTS ET MÉTHODE  
RÉSEAU 2022





*Grandeur nature :*

Une représentation du projet est réalisée à l'échelle 1, c'est à dire en taille réelle, et sur le site concerné afin que les participants puissent prendre pleinement conscience de l'impact des transformations, des proportions des structures imaginées, et les visualiser dans leur contexte. (Déjà réalisé à Nantes, La Courneuve.)

**LA PHASE DE DÉBAT ET DE PRÉSENTATION DU PROJET**

Cette phase offre la possibilité d'ouvrir le projet à différentes échelles, et d'allier des forces extérieures.

*On en parle :*

TEPOP intervient comme médiateur entre les jeunes habitants et les décideurs au travers de séances de préparation à la prise de parole. Les ateliers nécessitent la mise en place de jeux de rôle et de répétitions pour permettre aux participants de convaincre aux mieux leur public. (Déjà réalisé à Nantes, La Courneuve, Stains, Pantin, etc.)

*Le KIT :*

Le KIT est composé de deux carnets : « Récit du projet » et « Détails techniques ». Cet outils permet aux jeunes de présenter leur travail et les prescriptions architecturales de leur aménagement au service technique des villes. ( Déjà réalisé à Saint-Denis )

Les méthodes présentées ici sont une base de travail sur laquelle TEPOP propose des interventions. Néanmoins, ces démarches sont adaptées à chaque territoire et chaque groupe de participants. Portés par les différents besoins des projets, les ateliers TEPOP se teignent également de la sensibilité des différents bénévoles coordinateurs, qui influent sur l'œuvre, comme sur le processus.

**LE VOYAGE MÉTROPOLITAIN**  
Les mobilités du Grand Paris lors du Festival «freestyle» à la Villette, Paris



**LE CARTOLOGUE**  
Des propositions de programme pour Saint-Denis en 2030 lors de la Quinzaine de la Démocratie au Lycée Bartholdi à Saint-Denis



**LA BATTLE D'ARCHI**  
Co-conception en maquette d'un équipement Sport-Nature avec les jeunes de l'antenne jeunesse Edgar Quinet à la Courneuve



**ON EN PARLE**  
Des propositions d'aménagements sur les rives d'une route départementale d'ici 2030. Débat lors de la Quinzaine de la Démocratie au Lycée Bartholdi à Saint-Denis



## RÉSEAU 2022

Actrice des changements territoriaux en quartiers populaires l'association est intervenue dans un certain nombre de ville du 93 (Aubervilliers, Stains, Pantin, Bondy, Bagnolet, Saint Denis, Bobigny, la Courneuve...), ce qui lui vaut de bien connaître le territoire notamment grâce aux habitants et à leur connaissances précises partagées avec l'association pendant les projets. Depuis 2015, TEPOP tisse petit à petit un réseau qui lui permet de porter des projets de plus en plus riches en savoir-faire/être locaux.

### LES LIENS AVEC LES JEUNES ET LES FORCES VIVES LOCALES

L'association n'est pour l'instant affiliée à aucun réseau, fédération, ou tutelle officiels. En revanche, les projets de l'association ont permis de créer de nouveaux liens avec le territoire et de consolider certaines relations tant avec des groupes de jeunes qu'avec les forces vives locales.

En 2022, TEPOP s'est consacré à la réalisation du projet Olympiades à énergie populaire. Le projet a été réalisé dans les villes de Saint-Denis et de la Courneuve. TEPOP, associé au studio de master « la métropole des *Small Act*», a développé sur ce territoire un véritable réseau de jeunes et d'acteurs associatifs locaux. TEPOP a réalisé ces territoires 4 projets remarquables:

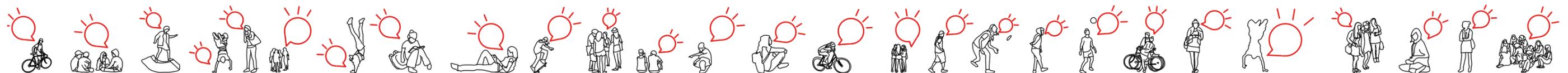
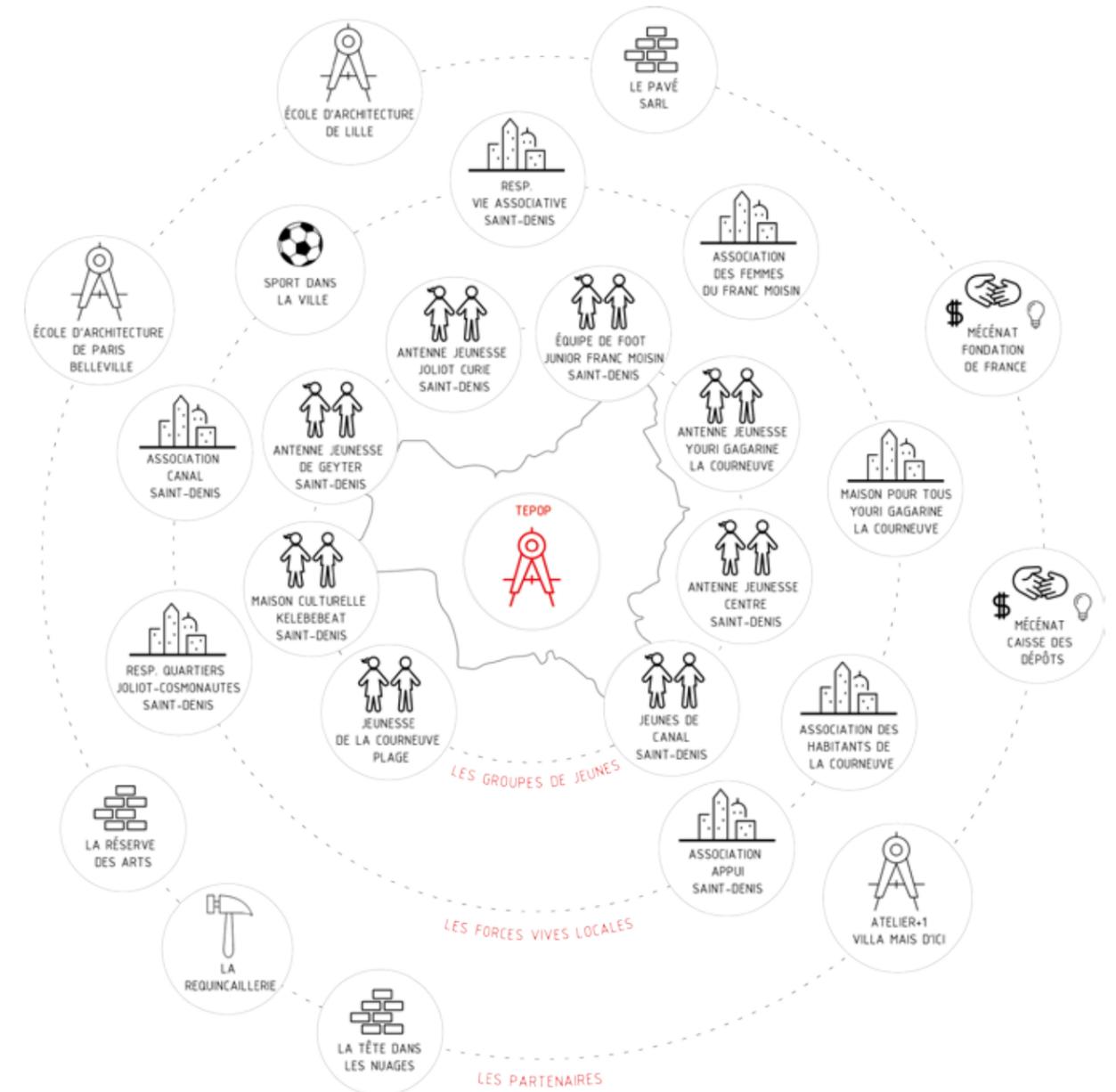
- un terrain multi-sport avec les jeunes de Joliot-Curie (à Saint-Denis) ;
- un terrain de sport conçu sur l'existant avec les jeunes de la maison pour tous Youri Gagarine à la Courneuve ;
- un kit mobile sportif

### LES LIENS AVEC LES PARTENAIRES DE L'ASSOCIATION

Depuis 2019 et jusqu'en 2024, l'association est soutenue financièrement par la Caisse des Dépôts. L'association est aussi soutenue deux fois par La Fondation de France. La première fois dans le cadre de l'appel à projet, la transition écologique ici et ensemble (soutien de 2020 à 2023), la seconde fois dans le cadre de l'appel à projet Grandir en culture (soutien de 2021 à 2023).

Ces soutiens financiers offre à TEPOP une grande liberté pour se mettre réellement au service des jeunes. TEPOP peut donc faire entendre la voix de la jeunesse sur la scène des transformations territoriales sans qu'elle soit altérée par des jeux politiques en présence.

Chaque projet est l'occasion d'accueillir des étudiants en architecture qui désirent se former à l'architecture participative.



« Moi je trouve que c'est bien qu'on travaille avec les filles et les garçons.  
C'est bien qu'on travaille en communiquant sur nos idées et en les mettant en  
commun »

**Narimane (14 ans)**

Participante aux ateliers à la MPT Youri Gagarine à la Courneuve

## PROJETS DE L'ANNÉE 2022

YOURI GAGARINE :

- CITY PARK
- KIT MOBILE

HARNES :

- PARCOURS SPORTIF





TEPOP SYNTHÉTISE LES IDÉES DES JEUNES AU SEIN  
D'UN SEUL ET UNIQUE PROJET

Jump Parcours

De plots en plots

Street trampoline

Éco-muscu

Fosse d'escalade

Mur de grimpe

Sol amortisseur

Piste de cross

La piste

Multisports

Basketball

Football

COURIR !  
GLISSER !  
S'ATRAPER !  
Une piste de jeux à  
inventer à l'infini ...

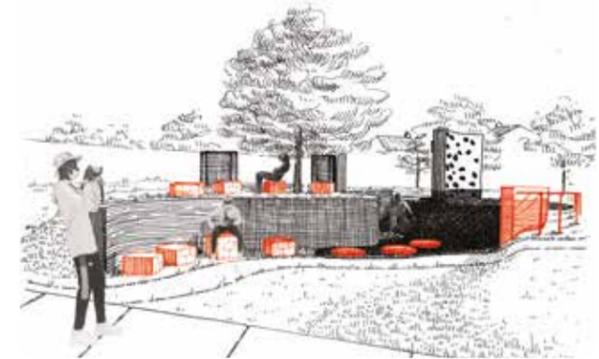
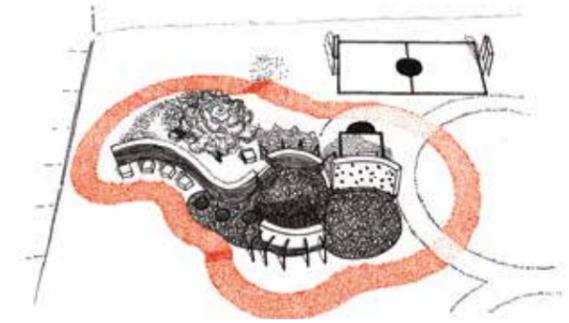
Les  
éléments du  
parcours sont à  
usages multiples  
et dédiés à toutes  
les générations !

Un parcours  
sur l'ensemble  
du terrain pour  
courir, sauter et  
se muscler !

Construire  
avec ce qui existe  
déjà sur place : une  
fosse d'escalade  
s'élève à partir des  
murets existants.

Un sol  
amortisseur et  
perméable pour  
permettre plus de  
biodiversité sur le  
terrain !

Travailler  
le sol pour le  
rendre perméable et  
permettre plus de  
biodiversité sur le  
terrain.





# KIT MOBILE À YOURI GAGARINE

- automne 2022 - à printemps 2023

- 5 ateliers de co-conception, 8-10 jeunes participants, 3-5 membres TEPOP, collaboration Atelier+1  
- projet financé par la Caisse des Dépôts et la Fondation de France

En mars 2021, TEPOP nouait un partenariat avec l'antenne jeunesse de la Maison Pour Tous Youri Gagarine à La Courneuve. Enclenchant un cycle d'ateliers de co-conception (Voyage métropolitain, Cartologue, Battles d'archi) avec un groupe de 10 à 15 jeunes impliqués et soutenu par leurs animateurs, cette rencontre a fait émerger un projet d'équipement ludo-sportif.

En effet, les jeunes, se saisissant des outils de l'architecte, ont fait émerger 4 propositions en maquette d'équipement ludique et sportif sur le terrain en friche en face de la MPT. Un projet de synthèse a été proposé suite à des débats et échanges avec les forces vives locales.

En 2022, face à la difficulté de réalisation du projet de la jeunesse de Youri Gagarine (indisponibilité du terrain, communication sur la faisabilité, mobilisation des forces vives...) le format du kit ludo-sportif a été proposé comme étape intermédiaire de préfiguration dans le processus de co-conception. L'occupation transitoire de l'espace public par le kit doit faciliter les démarches et les demandes d'autorisation auprès de collectivités et ainsi augmenter les chances de concrétisation du projet.

## 26 OCTOBRE - PRÉSENTATION DU PROJET DE KIT MOBILE

Retour sur les enjeux liés à l'ancien projet d'équipement pérenne et présentation de la phase de préfiguration par le kit. Les références sont mobilisées pour aider à illustrer la notion de «kit» en architecture. Rappel des éléments constitutifs de l'ancien projet (support maquette) et point sur possibilité d'adapter les usages dans le nouveau format. Début d'identification (support carte) des espaces de déploiement potentiel du kit autour de la MPT.



## 29 OCTOBRE - BATTLE D'ARCHI EN NON-MIXITÉ

1/ Balade-relevé autour de la MPT: sites potentiels d'activation et support existant pour des greffes

2/ Battle d'archi en non-mixité. Comment adapter le projet au format en kit montable/démontable? Comment utiliser l'existant comme support du kit? Quels nouveaux dispositifs pour compléter le kit?

3/ Présentation des projets entre groupes

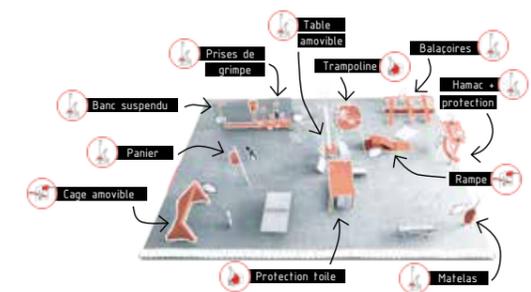
### Matériel à disposition :

- Maquette de l'ancien projet
- Références (5 catégories) pour le kit mobile
- Carte zoom du quartier
- Carte zoom combinée La Courneuve
- 2 socles de maquette «théoriques» échelle 1/20e avec éléments de mobilier standard pouvant être trouvé dans l'espace public
- Fiche guide
- Boîtes outils & matériaux

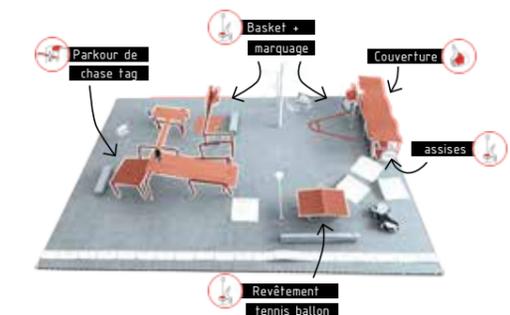


### Les propositions :

> Les filles ont développé des usages et des réflexions plus personnelles et n'adoptent pas de discours collectif. Les propositions partent d'activités périphériques au sport comme la détente, la convivialité, ou le jeu (manger, discuter, se reposer, se balancer). Elles sont théoriques (non situées) et s'appuient sur une approche technique liée à la faisabilité des dispositifs « montables et démontables » (est-ce qu'on peut s'accrocher là ? Comment tient la table autour de l'arbre, par des pieds ou suspendue ?). A interpréter comme une tentative d'occupation de l'espace public ?



> Les propositions des garçons sont liées à des pratiques sportives (basket, gym, parcours - pas trop le foot cette fois-ci). Elles sont situées (Stade Danton) et s'appuient sur une approche empirique et pragmatique (des assises « avec dossier » sinon c'est pas confortable). L'aspect modulaire et modulable du Kit reste négligeable. Les propositions restent conçues de manière dissociées.



**5 NOVEMBRE- 11 NOVEMBRE - NÉGO/GRANDEUR NATURE**

1/ Interface Réglages: Ils permettent de choisir les joueurs (= participants, dont on dessine la silhouette en action sur l'interface échelle 1. Ensuite, on s'intéresse au circuit en utilisant la carte zoom assemblée et les photos de terrains potentiels. Il s'agit de choisir un itinéraire de simulation de déploiement du kit. La météo complète la simulation pour questionner les usages complémentaires du kit (protection soleil et pluie). Enfin, la question de la nature du support de kit est posée (avec des entrées fixes ou libres).

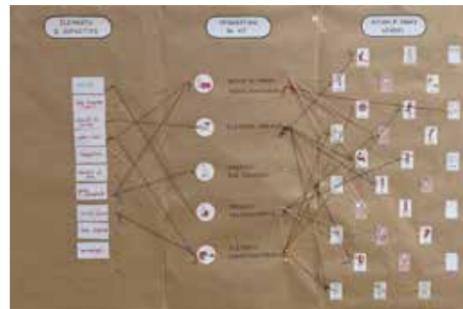
2/ Interface Simulation: Cette interface en élévation et plan permet de prendre la mesure du kit à l'échelle 1 (en dessinant au mur, avec des scotchs sur le sols). Elle permet les allers-retours avec l'interface arcade.

3/ Interface Arcade: Ce tableau permet d'interroger chaque dispositif proposé en reliant les 3 catégories:

- les éléments/dispositifs proposés par les jeunes en maquette précédemment (ils sont piochés aléatoirement dans une boîte)
- le mode d'intégration au kit qui détermine le type d'appartenance de l'élément au kit (partie intégrante du support, élément déployé, greffe, module indépendant ou éléments complémentaires)
- les actions et usages générés (tous les verbes précédemment relevés qui gravitent autour du sport, pouvant être complétés)

Matériel à disposition :

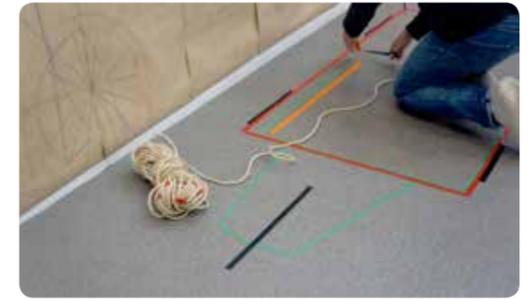
- Maquettes Battle kit
- Références (5 catégories) pour le kit mobile
- Carte zoom combinée La Courneuve
- Tableau d'affichage échelle 1:
  - + Zone de Réglages
  - + Interface de Simulation
  - + Tableau Arcade
- Mood board x2
- Boîtes outils (pastels et scotch)
- Fiche guide



Remarques :

L'atelier fonctionne bien. L'échelle 1 permet bien d'aborder les dimensions des éléments du kit avec les jeunes et de se rendre compte de leur envergure. La contrainte du volume du support mobile invite également à trouver des astuces de conception et interroger l'utilité des propositions pour les réduire à l'essentiel et leur trouver des usages multiples, et d'entrer dans des véritables questionnements techniques (lestage, fixation...).

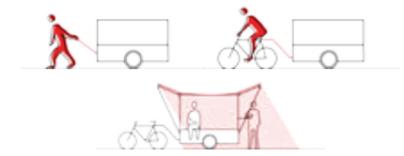
L'atelier oriente vers des discussions de conception technique (la matérialité, le détail des accroches). Le tableau Arcade est très pertinent pour faire émerger des idées et mesurer l'utilité d'un dispositif.



Les propositions :

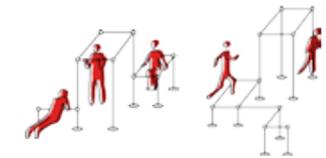
**SUPPORT MOBILE**

- Le kit est mobile, déplaçable à vélo ou à la main
- Le support peut servir d'assises ou de gradins
- Le kit inclue une toile qui permet de protéger le support (soleil, pluie...)



**STRUCTURE 3D**

- Le kit contient les éléments nécessaires au montage d'une structure 3D permettant la pratique de la gym, muscu, du chasetag...



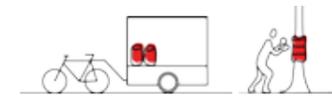
**MODULES INDÉPENDANTS**

- Des assises confortables pour assister aux matchs, se reposer, etc...
- Une rampe de skate



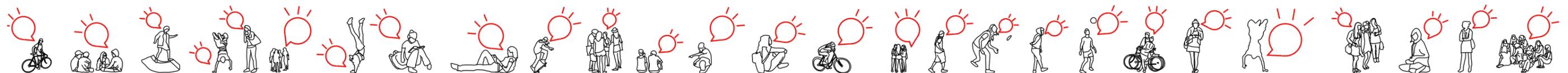
**GREFFES**

- Des matelas de boxe contenus dans le kit peuvent être accrochés à des éléments existants (arbre, lampadaire,...).



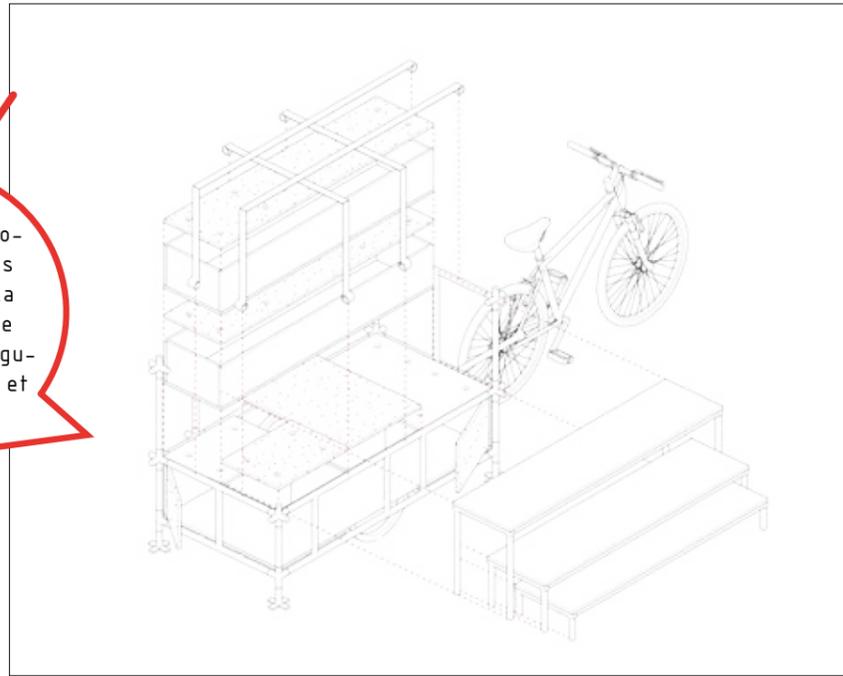
**ÉLÉMENTS COMPLÉMENTAIRES**

- Tableau de comptes des points pour les sports d'équipe.
- Éléments de marquage et signalétique (plots, balises, pochoirs,...) permettant de délimiter et structurer les espaces de pratiques sportives.

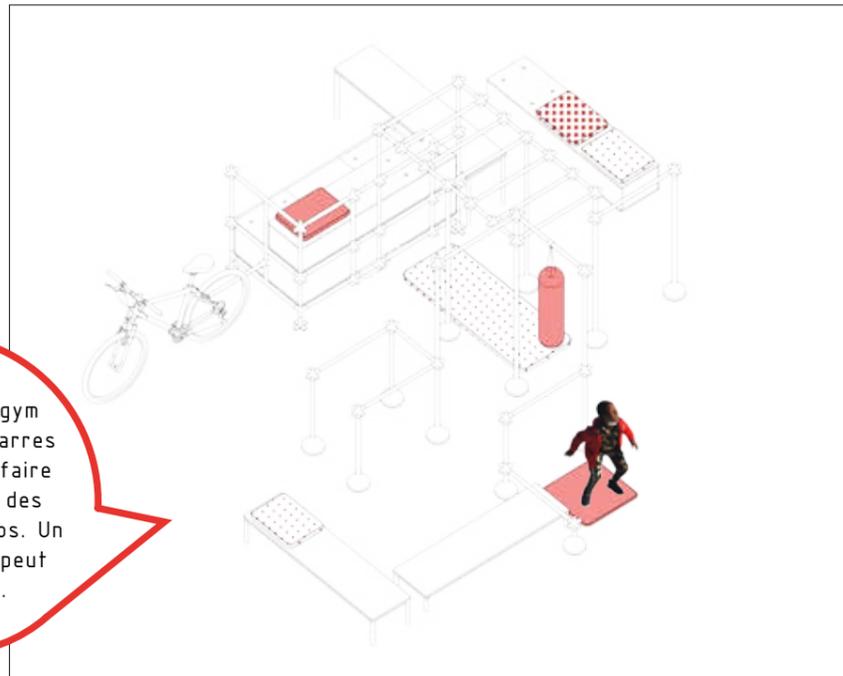


## SYNTHÈSE DES PROPOSITIONS DES JEUNES

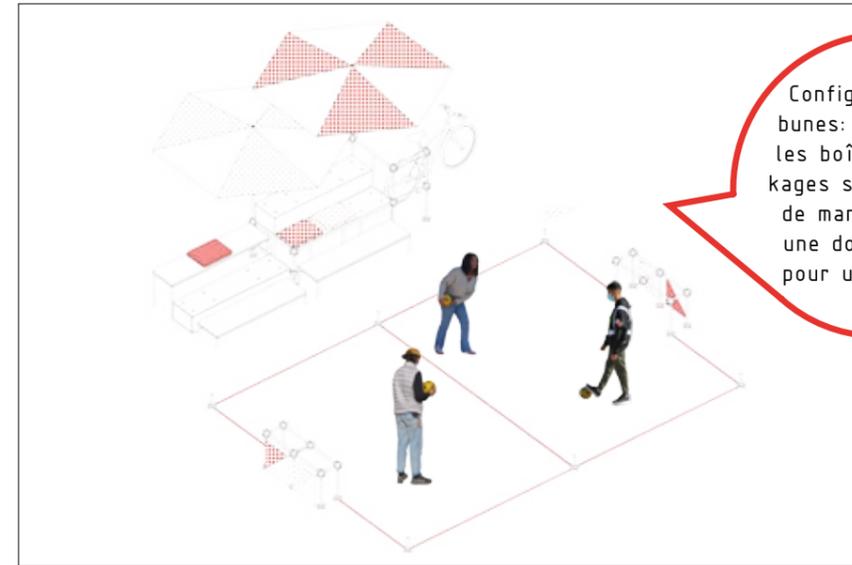
Le kit est composé des éléments nécessaires à la constitution de différentes configurations ludiques et sportives.



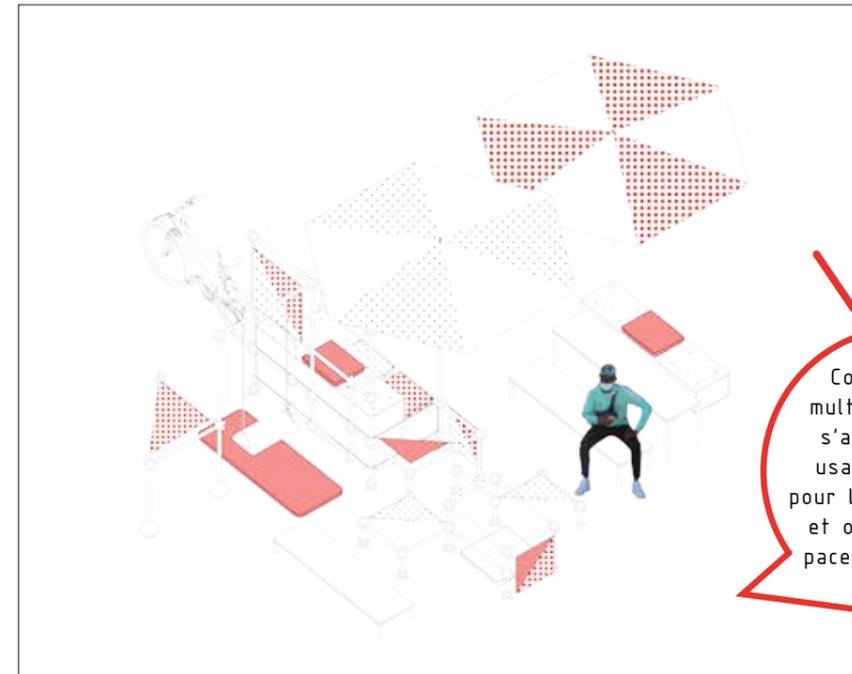
Configuration gym et muscu: les barres permettent de faire des tractions, des dips ou des abdos. Un sac de frappe peut être ajouté.



Configuration tribunes: les bancs et les boîtes de stockage sont organisés de manière à créer une double tribune pour un tournoi de foot.



Configuration multi-jeux: le kit s'adapte à des usages ludiques pour les plus jeunes et offre des espaces de détente.





# PARCOURS SPORTIF À HARNES

- automne 2022 - janvier 2023

- 5 ateliers de co-conception, 15 à 20 jeunes participants à chaque atelier, 3-5 membres TEPOP,

- projet financé par la Mission Bassin minier et Maisons & Cités

## 19 NOVEMBRE 2022 DIAGNOSTIC SUR LE TERRAIN, DÉCOUVERTE DES PRATIQUES SPORTIVES ACTUELLES

15 participants, 1 architecte et 4 étudiantes

Sur une grande vue aérienne du quartier, nous présentons aux jeunes le terrain sur lequel nous allons travailler, la coulée verte, ainsi que les questions patrimoniales qui entourent les cités minières. Nous nous rendons sur le terrain, en formant deux groupes et demandons aux jeunes leur ressenti tout au long du parcours afin de recenser sur une carte leurs impressions. Nous leur demandons également quels pourraient être les jeux et parcours sportifs qui pourraient être mis en place selon les lieux que nous rencon-



trons. Une fois de retour de la ballade, nous présentons aux jeunes des références pour leur donner des exemples de programmes à mettre en place, afin que chaque groupe se fixe sur un parcours complet sur l'ensemble du parc. Sur la vue aérienne, ils positionnent les programmes retenus ainsi que les références choisies qui illustrent leur choix.



Les références sont présentées sous forme de jeux de carte reprenant plusieurs thématiques; le terrain, les éléments autour du sport, le corps en mouvement et l'écologie. En définissant les programmes le but est également de comprendre quels sont les enjeux sportifs liés; viser, tirer, se muscler, sauter, glisser, courrir.







**LES BILANS**  
BILAN FINANCIER  
STRATÉGIE ET PROJETS À VENIR  
BILAN DE LA VIE ASSOCIATIVE



